



17

Les deux garçons sont curieux de connaître les occupations de Thibaud.

« Gardes-tu aussi les moutons ? » demande Vincent.

Thibaud se vexe : « Te moques-tu ? Plus tard, je veux être un grand chevalier. Mon père m'apprend à monter à cheval et je m'entraîne au combat avec les jeunes gens de mon âge. »

Justement, des hommes s'entraînent hors du château. Certains apprennent à combattre à cheval, d'autres à tirer à l'arc.



18

A la quintaine, un cavalier commet une maladresse. Le mannequin pivote et lui inflige un coup de massue.

« Mais ce sont des ados ! » s'exclament Vincent et Nicolas.

« Les ados ? » répète Thibaud. « Là-bas, c'est Radulf, l'écuyer de mon père. Il a quinze ans et va bientôt être adoubé. Il sera alors chevalier. »

« A quinze ans ? » s'étonne Vincent.

« Bien sûr ! » répond Thibaud. « Et ma sœur, qui va avoir treize ans, va bientôt se marier. »

« Ca alors ! » s'écrient les deux amis.



19

Le seigneur Arnaud invite Vincent et Nicolas à souper avec eux, tant qu'il fait encore jour. Les deux garçons de cuisine dressent la table : ils posent une planche sur les tréteaux et la recouvrent d'une nappe. Vincent et Nicolas sont bien embarrassés : on leur sert leur repas sur une tranche de pain et ils doivent se servir avec les doigts. Pour se rincer, il y a une bassine d'eau chaude et parfumée. Mais les deux amis s'habituent vite : un pique-nique au Moyen-âge, quelle aventure extraordinaire !

Après le pot-au-feu, on leur sert des pâtisseries au miel et une tisane également au miel, car le sucre est rare et cher.

« Allons faire un tour sur le chemin de ronde avant qu'il fasse nuit », propose Thibaud. Là, une légère brise se lève, et le vent emporte la poussière magique qui recouvrait les habits de Vincent et Nicolas. Soudain, les deux garçons se retrouvent au temps présent. La tante Martine les appelle.

« Où étiez-vous passés ? Cela fait un moment que je vous appelle. Allons, ôtez ces costumes et venez manger. »

« Encore manger ! » soupire Nicolas.

Vincent et Nicolas entrent dans la cuisine douillette. La télé est allumée et la table est mise. Une surprise les attend. « Oh ! des crêpes ! On va se régaler ! »



Lexique

La quintaine (*nom féminin*) : La quintaine est un jeu d'adresse datant du Moyen Age. Le but est pour un chevalier de percuter avec sa lance tendue le bouclier d'un mannequin surmontant un mât fixe ou rotatif. C'est un sport médiéval qui sert à entraîner les chevaliers.



L'écuyer (*nom masculin*) : jeune noble qui accompagnait un chevalier à la guerre, portait son écu (son bouclier), l'aidait à prendre les armes et à se désarmer en attendant que lui-même devienne chevalier.

Adouber (*verbe*) : Au Moyen Age, cela signifiait remettre les armes à un homme pour le faire chevalier.

Les tréteaux (*nom masculin*) : longue pièce de bois sur quatre pieds servant de support.



un tréteau



une planche sur les tréteaux