

OBJECTIF : transférer les compétences acquises au cours du jeu de la dizaine dans différents contextes.

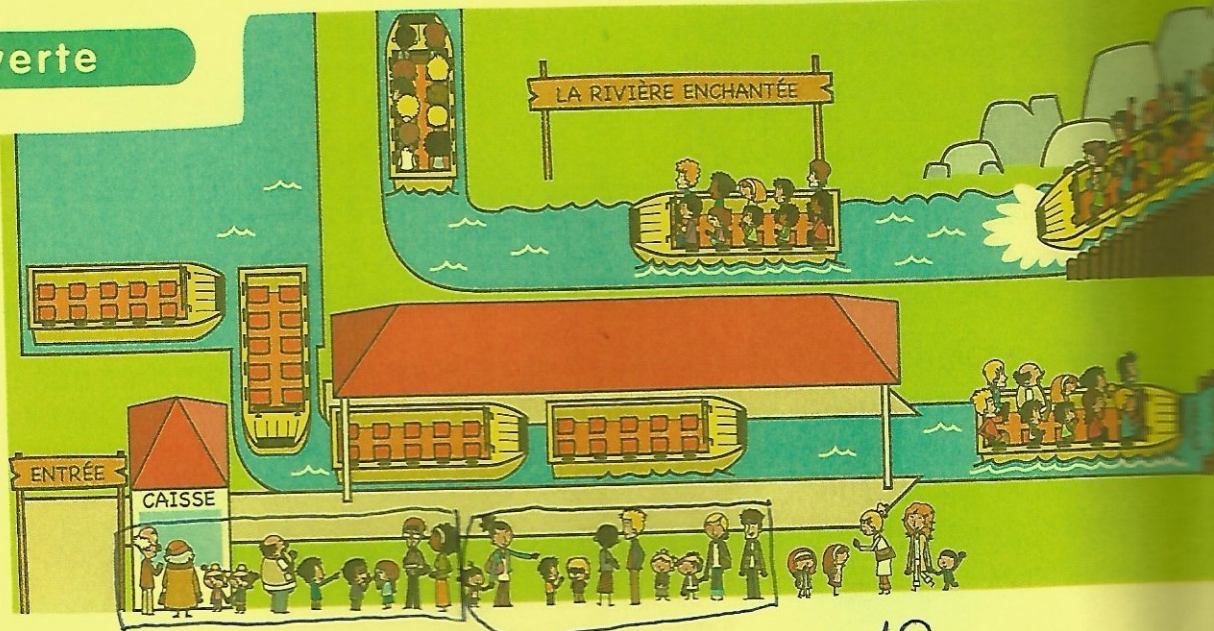


Calcul mental

Jeu de mémoire : le professeur écrit au tableau trois nombres inférieurs à 69, puis les cache. Après 10 secondes, les élèves écrivent les nombres suivants.



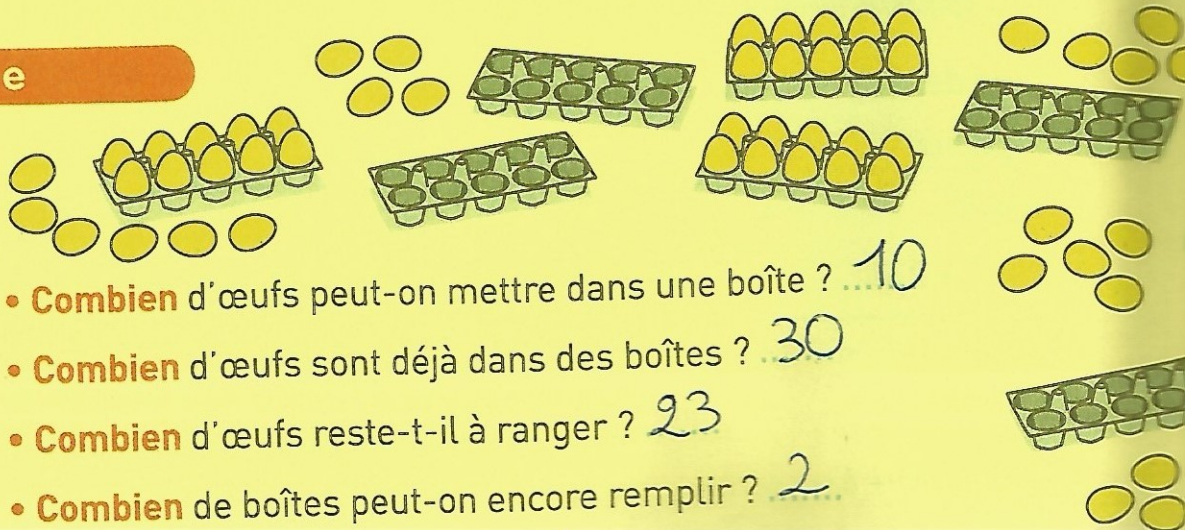
Découverte



- **Combien** de places y a-t-il dans chaque barque ? 10
- **Combien** de personnes sont déjà dans des barques ? 40
- **Combien** de personnes attendent devant la caisse ? 25
- **Combien** de barques ces personnes vont-elles remplir ? 2
- **Combien** de personnes vont encore attendre ? 5



Exercice



- **Combien** d'œufs peut-on mettre dans une boîte ? 10
- **Combien** d'œufs sont déjà dans des boîtes ? 30
- **Combien** d'œufs reste-t-il à ranger ? 23
- **Combien** de boîtes peut-on encore remplir ? 2
- **Combien** d'œufs restera-t-il ? 3