

OBJECTIF : utiliser la perception globale des figures usuelles et leurs propriétés pour les retrouver dans un nuage de points ou les construire.



Calcul mental

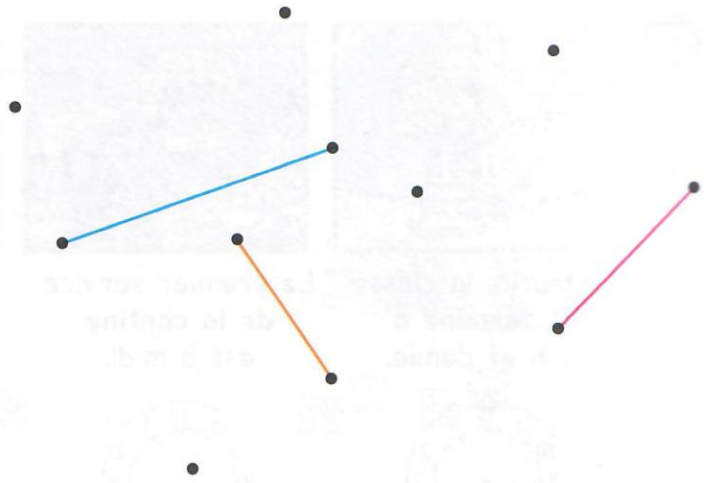
Jeu de mémoire : le professeur écrit au tableau trois nombres inférieurs à 10 puis les cache. Après 10 secondes, les élèves écrivent les doubles des nombres cachés.



Découverte

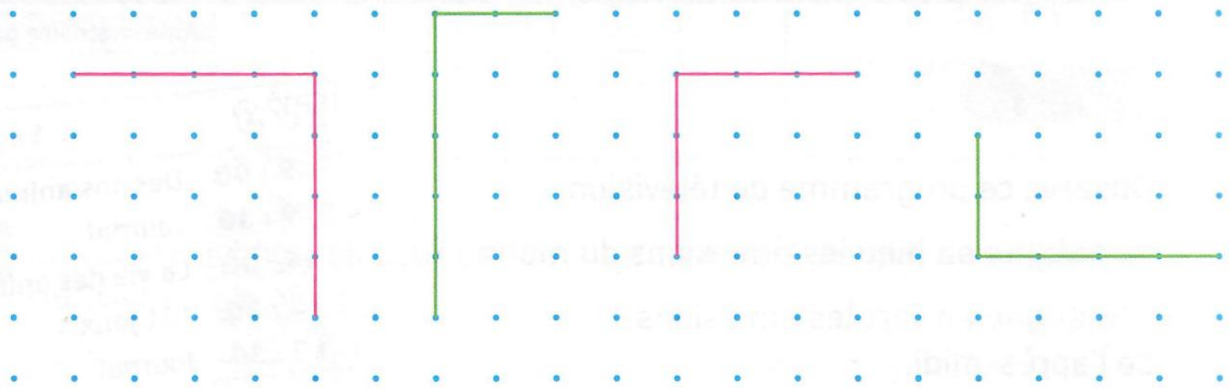
Continue de joindre des points pour former :

- un **carré**
- un **rectangle**
- un **triangle**



Exercices

1 Complète les figures pour obtenir des **carrés** et des **rectangles**. Utilise ta règle.



2 Continue la frise. Utilise ta règle.

