

**OBJECTIF** : transférer les compétences acquises au cours du jeu de la dizaine dans différents contextes.

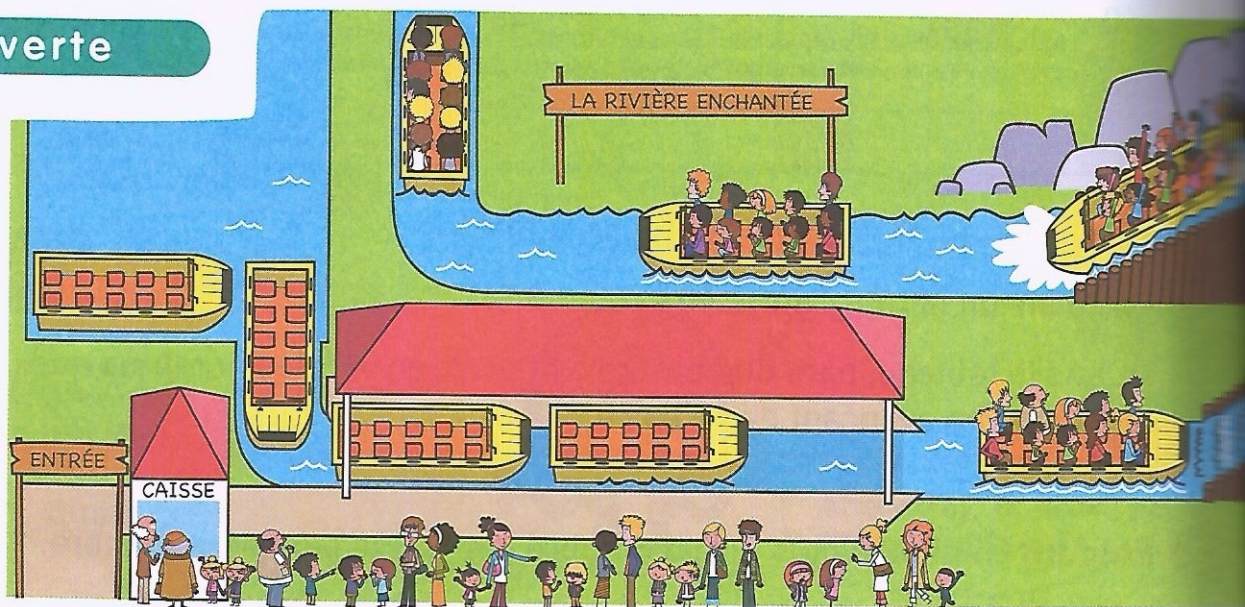


## Calcul mental

**Jeu de mémoire** : le professeur écrit au tableau trois nombres inférieurs à 69, puis les cache. Après 10 secondes, les élèves écrivent les nombres suivants.



## Découverte



- **Combien** de places y a-t-il dans chaque barque ? .....
- **Combien** de personnes sont déjà dans des barques ? .....
- **Combien** de personnes attendent devant la caisse ? .....
- **Combien** de barques ces personnes vont-elles remplir ? .....
- **Combien** de personnes vont encore attendre ? .....



## Exercice



- **Combien** d'œufs peut-on mettre dans une boîte ? .....
- **Combien** d'œufs sont déjà dans des boîtes ? .....
- **Combien** d'œufs reste-t-il à ranger ? .....
- **Combien** de boîtes peut-on encore remplir ? .....
- **Combien** d'œufs restera-t-il ? .....